



LÆRERE/PÆDAGOGER: CF TB SG	ÅRGANG: 5.	VARIGHED: 5uger
-------------------------------	---------------	--------------------



Du skal lære ...

- Om genretræk ved eventyr
- Om multimodalitet
- Om den store handlingsbro
- Om Manga, Pixton og sms-noveller

ENGAGERENDE SPØRGSMÅL

- Hvordan kan sproget hjælpe os med at blive forstået i forskellige verdener?
- Hvordan bruger vi sproget i vores (sam)spil med hinanden?
- Hvordan bruger og forstår vi sproget i den digitale verden?



Du skal lære ...

- Om sprogets betydning
- Om sprogets virkning
- Om sprogets inklusion/eksklusion
- Om takt og tone på sociale medier
- Om adfærd på sociale medier
- Om filtre på billeder
- Om spejling og mønstre
- Om figurer

FORLØBS-BESKRIVELSE

Eleverne skal i dette forløb dels blive bekendte med den digitale verden, sociale medier og Minecraft og dels arbejde med, forstå og anvende hensigtsmæssig kommunikation på digitale platforme.

Undervejs vil eleverne skulle overføre kendte eventyr eller egen produktioner til Minecraft-verdenen. Alle skal derfor kunne bruge Minecraft-værktøjerne og formulere historien mundtligt. I matematik vil vi bruge Minecraft til at visualisere og forstå figurer, mønstre og spejling.

I dansk vil eleverne stifte bekendtskab med kendte såvel som ukendte eventyr, som de skal overføre til Minecraft. Undervisningsdifferentieringen vil bl.a. ligge i at nogle arbejder med sms-noveller og producerer deres egne skriftligt og i Minecraft.

Eleverne bliver præsenteret for hvad kommunikation er og hvad begrebet kan., og skal selv deltage i cases, hvor de øver sig i hensigtsmæssig kommunikation.

Endelig vil vi arbejde med digitale medier ift. almen takt og tone, forståelse for eget sprog og adfærd på nettet.

Vi afslutter forløbet med en fremvisning af vores eventyr for vores 0. klassevenner.



Du skal lære ...

- At omsætte en historie til Minecraft
- At planlægge din egen proces
- At komme i mål med forskelligartede opgaver
- At tage imod og give feedback
- At kunne bruge MineCrafts værktøjer
- At udvælge vigtige punkter i en histories fortælling
- At anvende viden om matematiske til at skabe billeder i Minecraft

LÆRINGSMÅL FOR FORLØBET



Dansk	Matematik	IT	Natur/teknik	DEEPER LEARNING
Omsætte kendt eventyr til Minecraft Lave et eventyr og derefter overføre til Minecraft Lave en tegneserie Lave en sms-novelle og overføre til Minecraft	Lære om mønstre Lære om figurer Lære om spejling Visualisere matematik i Minecraft	Begå sig på sociale medier Skabe en Minecraft-verden Forstå takt og tone på internettet Forstå og anvende hensigtsmæssig sprog i forskellige situationer	Kunne formidle egne data digitalt og mundtligt	Selvstyret læring Effektiv kommunikation Samarbejde Mestre fagligt indhold

Taler du til mig?

